



Regione Umbria - Assemblea legislativa

RICOSTRUZIONE: “PRIORITÀ DELLA VALNERINA SONO LE STRADE. FARE I LAVORI SULLA NORCIA-ARQUATA DEL TRONTO SENZA CHIUDERE LA STRADA” - RICCI (MISTO-RP/IC) ANNUNCIA INTERROGAZIONE

1 Febbraio 2019

In sintesi

Il consigliere regionale Claudio Ricci (misto-Rp/Ic) annuncia un'interrogazione sulla ricostruzione post sisma della Valnerina. Per Ricci “la priorità sono le strade, come la riqualificazione della Norcia-Arquata del Tronto, sulla quale bisogna fare i lavori Anas senza chiudere la strada perché sarebbero impossibili i tempi degli itinerari alternativi”.

(Acs) Perugia, 1 Febbraio 2019 – “Dopo il sisma del 2016 la priorità della Valnerina devono essere le strade”. È quanto chiede il consigliere regionale Claudio Ricci (misto-Rp/Ic) annunciando la presentazione di una interrogazione in cui chiede alla Giunta una “ricognizione della rete stradale dell’area vasta della Valnerina, nel breve e medio-lungo periodo, con attenzione alla strada statale 685 Norcia-Arquata del Tronto per evitare, durante i lavori Anas, la chiusura totale dell’infrastruttura con ampi disagi e maggiori tempi di percorrenza degli itinerari alternativi”.

“Nell’area vasta della Valnerina - prosegue Ricci - è prevista la definizione del Piano di sviluppo della Valnerina, come strumento di valorizzazione insieme alla ricostruzione post sisma. Fra le priorità da inserire nel Piano emerge il miglioramento della rete stradale con attenzione alla strada statale 685 Norcia-Arquata del Tronto i cui interventi, programmati da Anas, potrebbero, con la chiusura totale durante i lavori, provocare molti disagi e un enorme aumento dei tempi di percorrenza degli itinerari alternativi”. RED/dmb

Source URL: <http://consiglio.regione.umbria.it/informazione/notizie/comunicati/ricostruzione-priorita-della-valnerina-sono-le-strade-fare-i-lavori>

List of links present in page

- <http://consiglio.regione.umbria.it/informazione/notizie/comunicati/ricostruzione-priorita-della-valnerina-sono-le-strade-fare-i-lavori>