



Regione Umbria - Assemblea legislativa

VIABILITÀ: “QUATTRO MILIONI NEL 2017 PER LE STRADE COMUNALI E VICINALI AD USO PUBBLICO, OTTIMA NOTIZIA PER I CITTADINI”- NOTA DI SMACCHI (PD)

15 Novembre 2016

(Acs) Perugia, 15 novembre 2016 - “Partiranno da gennaio i bandi regionali che attiveranno la misura del Programma di Sviluppo Rurale legata alla sistemazione e riqualificazione delle strade comunali e vicinali a uso pubblico con a disposizione 4 milioni di euro per il 2017. Ottime notizie per le migliaia di chilometri di strade dei comuni umbri che in alcuni casi versano in uno stato di vero e proprio abbandono con problemi, oltre che di percorribilità, anche di sicurezza”. È quanto dichiara il consigliere regionale Andrea Smacchi (Pd) commentando la sua interrogazione che è stata discussa oggi in Aula (<https://goo.gl/DKuIP2>), alla quale ha risposto l'assessore regionale Fernanda Cecchini.

“La misura - spiega Smacchi - prevede sostegno a investimenti nella creazione, nel miglioramento e nell'ampliamento delle infrastrutture viarie e ammette spese che riguardano la riqualificazione della rete stradale comunale e vicinale ad uso pubblico. Interventi che nello specifico riguardano la regimazione delle acque meteoriche, l'apposizione di guard rail e reti paramassi, la segnaletica, il contenimento di scarpate laterali, ponti e rifacimento del fondo stradale, con un contributo pari al 100 per cento a beneficio dei Comuni. La tempestiva risposta della Giunta - conclude Smacchi - è fondamentale e potrà essere ancora più incisiva se terrà conto anche degli interventi che riguardano l'area del terremoto, dove la viabilità resta una delle criticità fondamentali”. RED/dmb

Source URL: <http://consiglio.regione.umbria.it/informazione/notizie/comunicati/viabilita-quattro-milioni-nel-2017-le-strade-comunali-e-vicinali-ad>

List of links present in page

- <http://consiglio.regione.umbria.it/informazione/notizie/comunicati/viabilita-quattro-milioni-nel-2017-le-strade-comunali-e-vicinali-ad>
- <https://goo.gl/DKuIP2>