



Regione Umbria - Assemblea legislativa

Avventura a palazzo Cesaroni

Il gioco è stato creato utilizzando la nuova tecnica di programmazione HTML5. La tecnologia impiegata è di facile uso, per rendere divertente l'apprendimento: quindi **non solo gioco, ma anche un applicazione utile allo scopo didattico**.

Un'applicazione molto ben concepita che avvicina i nostri bambine e bambini ai fondamenti di **educazione alla cittadinanza attiva**, in modo giocoso e divertente. I bambini potranno conoscere, sia da soli che assistiti, cosa è la Regione, attraverso diversi personaggi come: Andrea, il personaggio principale, Il topino Michele, Il custode Salvatore, Il bibliotecario Augusto ed infine Stella, la fatina dei libri.

> Clicca e vivi l'avventura !

Source URL: <http://consiglio.regione.umbria.it/avventura-palazzo-cesaroni>

List of links present in page

- <http://consiglio.regione.umbria.it/avventura-palazzo-cesaroni>
- <http://www.consiglio.regione.umbria.it/avventurapalazzocesaroni/>