Regione Umbria - Assemblea legislativa

Percorso multimediale

Si tratta di un'applicazione web-based di ultima generazione che consente di visualizzare direttamente in streaming una sovrapposizione fra elementi reali e virtuali (animazioni 3d, filmati, elementi audio e multimediali).

La **Realtà aumentata**, augmented reality per gli inglesi e più facilmente abbreviabile con la sigla AR, può essere **fruita attraverso tablet in dotazione all'Assemblea legislativa**, grazie all'utilizzo di markers stampati.

I 26 markers sono disegni, raccolti in piccoli mazzi di carte ed anche predisposti lungo un percorso prestabilito all'interno dell'Istituzione, sono stilizzati in bianco e nero, stampati su carta, di cui ognuno rappresenta i diversi aspetti della vita dell'Istituzione: l'Aula consiliare, lo stemma, gli Organi della Regione, il cammino delle leggi, che la webcam riconosce ed ai quali vengono immediatamente sovrapposti elementi multimediali sullo schermo del tablet.

Questa sovrapposizione avviene istantaneamente davanti agli occhi dell'osservatore, generando un effetto strabiliante, per la particolare sensazione di avvicinarsi concretamente, come mai prima, ad una dimensione virtuale, con la possibilità di interagire attivamente con essa.

Nel caso specifico dell'Assemblea legislativa della Regione Umbria è stato creato un **avatar in 3D** (una giovane ragazza) che **accompagnerà il visitatore durante tutta la visita a Palazzo Cesaroni**.

Source URL: *http://consiglio.regione.umbria.it/percorso-multimediale*

List of links present in page

- http://consiglio.regione.umbria.it/percorso-multimediale