



Regione Umbria - Assemblea legislativa

CONSIGLIO REGIONALE: MARTEDI' 12 FEBBRAIO ALLE ORE 10.30 SI RIUNISCE L'ASSEMBLEA LEGISLATIVA - ALL'ORDINE DEL GIORNO LE PROPOSTE DI LEGGE DI MODIFICA DELLO STATUTO REGIONALE

8 Febbraio 2013

(Acs) Perugia, 8 febbraio 2013 - Il Consiglio regionale dell'Umbria è convocato per martedì 12 febbraio alle ore 10.30. All'ordine del giorno diverse proposte di legge inerenti "Ulteriori modificazioni delle legge regionale '21/2005' (Nuovo Statuto della Regione Umbria)": la proposta di legge statutaria che fissa il numero dei consiglieri a 20 (escluso il presidente della Giunta) e a 5 il numero degli assessori (di iniziativa dei consiglieri Brega e Galanello); la proposta che adegua la norma dello Statuto sui sindaci revisori dei conti della Regione alle recenti disposizioni normative nazionale e regionale (di iniziativa del consigliere Smacchi); riconoscimento del carattere pubblico della risorsa idrica (di iniziativa dei consiglieri Goracci e Stufara); inserimento tra i principi generali dei valori della legalità e del contrasto a criminalità organizzata e mafie (di iniziativa del consigliere Cirignoni); inserimento della denominazione Assemblea legislativa dell'Umbria quale specificazione della dicitura Consiglio regionale, per ribadire il ruolo centrale dell'istituzione rispetto alla sua primaria funzione (di iniziativa del consigliere Smacchi); inserimento nello Statuto del riferimento ai santi umbri Francesco e San Benedetto (di iniziativa del consigliere Monacelli); modificazioni e aggiornamenti tecnici di alcune norme statutarie (di iniziativa della Commissione per le riforme statutarie). RED/PG

DIRETTA WEB: <http://goo.gl/E5Rlt>

Source URL: <http://consiglio.regione.umbria.it/informazione/notizie/comunicati/consiglio-regionale-martedi-12-febbraio-alle-ore-1030-si-riunisce>

List of links present in page

- <http://consiglio.regione.umbria.it/informazione/notizie/comunicati/consiglio-regionale-martedi-12-febbraio-alle-ore-1030-si-riunisce>
- <http://goo.gl/E5Rlt>