



# Regione Umbria - Assemblea legislativa

---

## **CHIUSURA CALTIBER: “SE NE VA UN ALTRO PEZZO DI STORIA DEL SETTORE COSTRUZIONI UMBRO. SENZA LAVORO 46 DIPENDENTI” - SMACCHI (PD) SOLLECITA LA CONVOCAZIONE DEL TAVOLO REGIONALE DELLE COSTRUZIONI**

20 Dicembre 2011

**(Acs)** Perugia, 20 dicembre 2011 - “La notizia che era nell'aria da giorni ha trovato conferma purtroppo poche ore fa: a partire dal 1 Gennaio 2012 la Caltiber, azienda leader fin dal 1975 nella produzione di calcestruzzo preconfezionato e di acciaio per cemento armato, cesserà l'attività licenziando i 46 dipendenti rimasti in carico”. Così il consigliere regionale **Andrea Smacchi** (PD) che, a fronte di tale situazione, segnala l'urgenza di “convocare con urgenza il tavolo regionale delle costruzioni, per condividere insieme alle parti sociali una vera e propria strategia per il settore”.

“La chiusura dell'azienda - spiega Smacchi - si inquadra in un contesto più generale drammatico per l'intero settore delle costruzioni che per anni, a partire dalla ricostruzione post sisma, ha rappresentato il volano dell'economia umbra. I dati delle Casse edili di Perugia e Terni - aggiunge - dimostrano senza ombra di dubbio come gli addetti del settore siano calati nell'ultimo biennio di oltre il 25 per cento, così come sono calate le risorse per opere ed appalti pubblici”.

Con la chiusura dell'azienda Caltiber, dice Smacchi, “scompare un altro pezzo di storia del settore delle costruzioni dell'Umbria. Rimangono senza lavoro gli ultimi 46 dipendenti, dopo che, a partire dal luglio 2010, l'azienda aveva messo mano ad un piano di ristrutturazione che evidentemente non è servito per salvare il prosieguo dell'attività”. RED/tb

---

**Source URL:** <http://consiglio.regione.umbria.it/informazione/notizie/comunicati/chiusura-caltiber-se-ne-va-un-altro-pezzo-di-storia-del-settore>

### **List of links present in page**

- <http://consiglio.regione.umbria.it/informazione/notizie/comunicati/chiusura-caltiber-se-ne-va-un-altro-pezzo-di-storia-del-settore>